
LABORATORIO: TRABAJO PRÁCTICO I

Organización Estructurada de Computadoras

Junio de 2013

Federico S. Guimpel Natalia Colussi Pablo R. Monetti Diana Gazquez Santiago Gonzalez Ezequiel Postan

Basándose en el primer capítulo de los libros [1] y [2] conteste a las siguientes consignas:

Ejercicio 1. Defina los siguientes términos

1. Computadora Digital
2. Programa
3. Lenguaje de Máquina
4. Traductor
5. Compilador
6. Intérprete
7. Máquina Virtual

Ejercicio 2. ¿Qué diferencia existe entre interpretación y traducción/compilación?

Ejercicio 3. Caracterice los diferentes niveles de un sistema de cómputo. ¿Cuál es la necesidad de tener lenguajes de diferentes niveles?

Ejercicio 4. ¿Cómo puede explicar con sus palabras el concepto de Arquitectura de Computadoras?

Ejercicio 5. ¿Cómo nace la necesidad de tener un sistema operativo en una computadora?

Ejercicio 6. Describa brevemente los conceptos fundamentales de cada una de las generaciones de computadoras dado por Tanenbaum (puede que necesite investigar sobre ciertos términos técnicos para comprender en su totalidad la lectura). Cite además, para cada generación, nombre, fecha y autor de las 2 computadoras de mayor trascendencia (según su criterio).

Ejercicio 7. Defina los conceptos de *software* y *hardware*, explique sus diferencias y similitudes. ¿Las fronteras entre estos términos están bien definidas? ¿Por qué?

Referencias

- [1] Andrew S. Tanenbaum, *Organización de Computadoras: Un Enfoque Estructurado*. Editorial Pearson. Cuarta Edición. 2000.
- [2] David A. Patterson, John L. Hennessy : *Estructura y diseño de computadores: Interficie circuitería-programación*, Volumen 1. Traducido por Ramón Canal Corretger. Edición ilustrada, reimpresa. Editorial Reverte. 1999