ANALISTA UNIVERSITARIO EN SISTEMAS **Fecha: 30-05-2014**
TALLER DE PROGRAMACION II

PARCIAL

Nombre y Apellido:

Ejercicio 1: Responder

a) ¿Qué es un puntero?

b) ¿Qué imprime el siguiente programa?

```
#include <stdio.h>
  int main() {
  int a = 1, b = 2;
  a += b -= a;

  printf("%d %d", a, b);
  return 0;
}
```

c) ¿Cómo se pasan los argumentos a las funciones por defecto?

Ejercicio 2:

Dadas las siguientes declaraciones

```
int f(char c, int i);
int a[7], *pa;
struct str {
   int si;
   char sc;
   double sd;
};
struct str vs, *ps;
```

Cual es el tipo de cada una de las siguientes sentencias (de ser válidas):

```
a[5];                    vs.sd;                f;
f("a", *pa);             ps.si;                f(vs.sc, vs.si);
vs->sc;                  &a[2];                pa = (a+1);
*pa = ps->si, ps->sc;
```

Ejercicio 3:

Escribir un programa que permita al usuario ingresar un entero entre 1 y 10000 (verificado) y luego, mediante macros o funciones, determine lo siguiente:

- Si es par o impar
- Cantidad de cifras que tiene
- Cantidad de divisores que tiene

✂------✂------✂------✂------✂------✂------✂------✂------✂------✂------✂------✂------✂------✂------

El siguiente ejercicio se debe implementar en PC
Entregar la parte de arriba antes

RECOMENDACION: Resuelva el ejercicio primero en hoja y luego programe.

Cree una **función recursiva** que permita saber si una frase es un palindromo.
Los espacios entre las palabras deben ser ignorados.

Ejemplos de palíndromos: "ana", "salas", "se van sus naves", "somos o no somos".