

PRÁCTICA 3

Ejercicio 1: Enumerar líneas

Cree un programa que reciba un archivo como argumento por línea de comandos, verifique si existe y se tiene permiso de lectura y escriba su contenido por pantalla numerando cada una de sus líneas.

Ejercicio 2: Buscar cadena en archivo

Cree un programa que reciba por línea de comandos:

- . ARCHIVO: el *path completo a un archivo* de texto

- . CADENA: una *cadena* de caracteres (sin espacios)

deberá verificarse que el archivo existe, posteriormente mostrará por pantalla la siguiente información:

O bien

“La cadena CADENA no está presente en el archivo ARCHIVO”

o bien

“La cadena CADENA está presente:

- en línea 1 X_1 veces
- en línea 2 X_2 veces
- . . .
- en línea N X_N veces”

Ejercicio 3: Invierte archivo

Cree un programa en C que reciba un archivo, lo abra en modo lectura y cree un segundo archivo con el contenido del primero pero con su contenido invertido completamente.

Ejercicio 4: Almacenar/recuperar lista en/desde archivo

Tome uno de los ejercicios de la Práctica 2 donde haga tratamiento de listas simple o doblemente enlazadas y agregue a dicho ejercicio las siguientes funcionalidades:

- almacenar lista a archivo (además se debe vaciar la lista)
- recuperar lista de archivo

Asegúrese de probar que luego de almacenar la lista en el archivo, la lista está vacía y que, luego de cargar la lista desde el archivo puede seguir operándose con la misma.

Ejercicio 5: Autenticación de usuarios

Cree un programa que solicite al usuario un nombre de usuario y contraseña, el nombre de usuario deberá existir en un archivo denominado usuarios.txt (el cual contiene un nombre de usuario por línea) y la contraseña deberá encontrarse en el archivo llamado passwords.txt (el cual contiene en cada línea entradas similares a esta usuario:palabra_clave, palabra_clave puede ser vacía).

ANALISTA UNIVERSITARIO EN SISTEMAS

TALLER DE PROGRAMACION II

Asegúrese que cuando el usuario ingresa la contraseña no se vea por pantalla.

En caso de que el usuario no esté presente en usuarios.txt imprima por pantalla "El usuario no existe".

En caso de que el usuario exista pero la clave no sea la correcta o no esté seteada, imprima por pantalla "Clave no válida"

En otro caso imprima por pantalla "Usuario autenticado correctamente".