

## Recuperatorio Primer Parcial

**Nota:** La interpretación de las consignas es parte del examen. El parcial se aprueba con al menos dos problemas bien y no menos del 65% de la puntuación. Problemas parcialmente correctos no necesariamente suman puntos.

**Se evalúa:** DBOI, DTAD, DOO, documentación de diseño.

### Problemas

1. Realice un análisis de ventajas y desventajas entre el uso de la herencia de interfaces y de la composición de objetos.
2. Suponga que en cierto diseño existe un módulo,  $M$ , con algunos procedimientos en su interfaz. Digamos que es necesario extender la funcionalidad de algunos de esos procedimientos sin perder el módulo original y sin tener que duplicar código. Extender la funcionalidad de un método significa que hay que ejecutar código antes de llamar al método, o después de llamarlo, o en ambos casos. Además, la aplicación debe interactuar con las instancias de  $M$  y con las del módulo que tiene la funcionalidad extendida de la misma forma. Muestre cómo sería su diseño para este caso.
3. Considere que dispone de un módulo que abstrae el funcionamiento básico de una cuenta bancaria (número de cuenta, depositar, extraer, solicitar el saldo). Extienda ese módulo con lo siguiente:
  - (a) La operación de transferencia de una suma de dinero de una cuenta a otra.
  - (b) La operación que permite guardar en almacenamiento secundario el saldo de una cuenta asociado a su número de cuenta.
  - (c) La operación que permite leer de almacenamiento secundario el saldo de una cuenta bancaria y crear un objeto del tipo correspondiente.
  - (d) Operaciones como las dos anteriores pero para una lista de cuentas.

Documente el diseño con la especificación de interfaces y la guía de módulos.

4. En un sistema operativo las contraseñas de los usuarios se pueden encriptar con dos algoritmos diferentes. Uno de los dos algoritmos es el que se usa por defecto pero cada usuario puede cambiarlo por el otro cuando crea su cuenta. El nombre de usuario y su contraseña se guardan en un archivo de texto ubicado en `/etc`.

Claramente los requerimientos sugieren dos ítem de cambio. Muestre la especificación de interfaces y la guía de módulos de un diseño que tenga en cuenta los requerimientos y los ítem de cambio.

Nielsen Maximiliano legaso: N-1218/1

1) La herencia de interfaces tiene la ventaja de que se puede usar el supertipo en las interfaces clientes y de esta forma utilizarla sin necesidad de cambios si se agrega un subtipo nuevo. Esto permite abstraerse aún más de la implementación. Este mecanismo tiene la desventaja de ser estático y por lo tanto solo se puede determinar en tiempo de compilación. Además en abuso de esta lleva a un código muy sensible a los cambios, ya que un cambio en un supertipo podría modificar a muchos subtipos y requerir su retesteo.

La composición de objetos tiene como ventaja que es dinámica, es decir se da en tiempo de ejecución. Esto permite que el sistema cambie como funciona sin requerir recompilarlo. También sirve en gran medida para no tener que repetir código entre heredades de la misma clase.

Como desventaja, presenta que, al determinarse en tiempo de ejecución es difícil saber como se comportará hasta la misma. Además puede impedir el uso de algunas herramientas de análisis de código.

```
2) MODULE MAbstracto
EXPORTS  operacion ()
        ...
```

```
MODULE M INHERITS FROM MAbstracto
```

```
MODULE MDecorado INHERITS FROM MAbstracto
EXPORTS  setM (i MAbstracto)
```

```
MODULE Cliente
IMPORTS  MAbstracto
EXPORTS  operak (i MAbstracto)
        ...
```

Se crea el modulo abstracto con exactamente la misma interfaz de M para despues poder usar decoradores que usan la composicion con el modulo M para poder utilizar sus operaciones.

Nielsen  
Hoja 2  
de 4

```
3) MODULE Cuenta Bancaria
IMPORTS Numero Cuenta, Monto
EXPORTS setNumeroCuenta (i: NumeroCuenta)
numeroCuenta (i: NumeroCuenta)
depositar (i: Monto)
extraer (i: Monto)
saldo () : Monto
```

```
MODULE Gestor De Transacciones
IMPORTS Cuenta Bancaria, Monto
EXPORTS transaccion (i: Cuenta Bancaria, i: Cuenta Bancaria, i: Monto)
```

```
MODULE Almacenamiento Secundario
IMPORTS Identificador, Value, Bool
EXPORTS almacenar (i: Identificador, i: Value)
primero ()
identificador () : Identificador
valor () : Value
hayMas () : Bool
siguiente ()
eliminar ()
```

```
MODULE Almacenador De Cuentas
IMPORTS Almacenamiento Secundario, Cuenta Bancaria
EXPORTS setAlmacenamiento (i: Almacenamiento Secundario)
almacenar Saldo (i: Cuenta Bancaria)
```

```
MODULE Creador De Cuentas
IMPORTS Almacenamiento Secundario, NumeroCuenta, Cuenta Bancaria
EXPORTS setAlmacenamiento (i: Almacenamiento Secundario)
elegir Cuenta (i: NumeroCuenta)
obtener Cuenta () : Cuenta Bancaria
```

MODULE	Almacenador Multiple
IMPORTS	Almacenador De Cuenta, List (Cuenta Bancaria), Cuenta Bancaria
EXPORTS	set Almacenador (i Almacenador De Cuenta) almacenar (i List (Cuenta Bancaria))

MODULE	Crearor Multiple
IMPORTS	Crearor De Cuentas, List (Numero Cuenta), Numero Cuenta, List (Cuenta Bancaria), Cuenta Bancaria
EXPORTS	set Creador (i Creador De Cuentas) elegir (i List (Numero Cuenta)) crear () : List (Cuenta Bancaria)

MODULE	Numero Cuenta	INHERITS FROM	Identificador
--------	---------------	---------------	---------------

MODULE	Monto	INHERITS FROM	Valde
--------	-------	---------------	-------

## GUIA DE MODULOS

### 1. Cuenta Bancaria

secreto: Oculta la implementación de una cuenta bancaria y como esta almacena el saldo

funcion: sirve para representar una cuenta bancaria  
set Numero Cuenta (i Numero Cuenta) toma un numero de cuenta y lo establece como el asociado a esta cuenta bancaria

numero Cuenta () : Numero Cuenta devuelve el numero de cuenta asociado  
depositar (i Monto) toma un Monto y lo añade al saldo de la cuenta  
extraer (i Monto) toma un Monto y le resta del saldo de la cuenta  
saldo () : Monto devuelve el saldo de la cuenta.

### 2. Gestor De Transferencias

secreto: Oculta como se realizan las transferencias entre cuentas bancarias

funcion: sirve para realizar transferencias entre 2 cuentas bancarias  
transferir (i Cuenta Bancaria, i Cuenta Bancaria, i Monto) toma 2 cuentas bancarias y un Monto, siendo la primera a la cual se le debita el monto y la segunda a cual se le acredita

### 3. Almacenamiento Secundario

secreto: Oculta tipo de almacenamiento secundario se usa y como se almacena los datos de el mismo.

funcion: Provee una interfaz abstracta para utilizar el almacenamiento secundario permite almacenar valores en base a un identificador.

almacenar (i Identificador, i Valor) toma un identificador y un valor. Asocia el identificador con el valor y lo almacena

primero () mueve el diccionario al primer valor almacenado

identificador () : Identificador devuelve el identificador del elemento actual

valor () : Valor devuelve el valor del elemento actual

hasMas(): Bool devuelve un booleano indicando si hay mas elementos  
siguiente() mueve el iterador al siguiente elemento  
eliminar() elimina el elemento actual

#### 4. Almacenador De Cuenta

secreto: Oculta como se utiliza el almacenamiento secundario para almacenar el saldo de una cuenta

funcion: Permite almacenar el saldo de una cuenta en el almacenamiento secundario

setAlmacenamiento (i: AlmacenamientoSecundario) toma un almacenamiento secundario y lo establece como el que se va a utilizar

almacenarSaldo (i: CuentaBancaria) toma una cuenta bancaria y almacena su saldo asociado al numero de cuenta

#### 5. Creador De Cuentas

secreto: Oculta como se crean las cuentas en base al almacenamiento secundario

funcion: Sirve para crear instancias de cuentas bancarias si estas están almacenadas en el almacenamiento secundario

setAlmacenamiento (i: AlmacenamientoSecundario) toma un almacenamiento secundario y lo establece como el que se va a utilizar

elegirCuenta (i: NumeroCuenta) toma un numero de cuenta y lo busca en el almacenamiento secundario. Torna una excepcion si no se encuentra

obtenerCuenta (i: CuentaBancaria) devuelve una instancia de la cuenta bancaria elegida con elegirCuenta

#### 6. Almacenador Multiple

secreto: Oculta como se almacenan multiples saldos de cuentas bancarias

funcion: Permite utilizar un Almacenador De Cuenta para almacenar multiples saldos de cuentas

setAlmacenador (i: AlmacenadorDeCuenta) toma un almacenador de cuentas y lo establece como el que se utilizara

almacenar (i: List (CuentaBancaria)) toma una lista de cuentas bancarias y almacena el saldo de cada una asociado al numero de cuenta

#### 7. Creador Multiple

secreto: Oculta como se crean multiples cuentas a partir del almacenamiento secundario

funcion: Sirve para crear multiples cuentas utilizando un Creador De Cuentas  
setCreador (i: CreadorDeCuenta) toma un creador de cuentas y lo establece como el que se va a utilizar

elegir (i: List (NumeroCuenta)) toma una lista de numeros de cuenta y los selecciona para luego ser creados

crear (i: List (CuentasBancarias)) devuelve una lista de instancias de cuentas bancarias creadas en base a los elegidos

#### 8. Numero Cuenta

secreto: Oculta como se genera un numero de una cuenta bancaria

funcion: Sirve para generar el numero de una cuenta bancaria.

Hecho de Identificador ya que se puede utilizar como uno.

## 9. Monto

secreto: Oculta como se representa un monto de dinero

función: Sirve para representar un monto de dinero. Hereda de valor y que se puede almacenar

```
4) MODULE Usuario
IMPORTS Nombre, Contraseña
EXPORTS setNombre(i Nombre)
       setContraseña(i Contraseña)
       nombre(): Nombre
       contraseña(): Contraseña
```

```
MODULE AlgoritmoEncriptacion
IMPORTS Contraseña, Encriptado
EXPORTS encriptar(i Contraseña)
       obtenerEncriptado(): Encriptado
       desencriptar(i Encriptado)
       obtenerContraseña(): Contraseña
```

```
MODULE AlgoritmoACME INHERITS FROM AlgoritmoEncriptacion
```

```
MODULE AlgoritmoEMCA INHERITS FROM AlgoritmoEncriptacion
```

```
MODULE Almacenador
IMPORTS Identificador, Value, Bool
EXPORTS almacenar(i Identificador, i Value)
       primero()
       identificador(): Identificador
       valor(): Value
       hayMas(): Bool
       siguiente()
```

Nielsen  
 Hoja 4  
 de 4

```

classificar()

MODULE Gestor De Usuarios
IMPORTS Almacenador, Algoritmo Encripcion, Nombre, Contraseña, Boolean
EXPORTS set Almacenador (i Almacenador)
        set Encriptador Default (i Algoritmo Encripcion)
        crear Usuario (i Nombre, i Contraseña) i Almacenador
        elegir Algoritmo (i Algoritmo Encripcion)
        validar (i Nombre, i Contraseña)

MODULE No es Valido () : Boolean

MODULE Encriptado INHERITS FROM Value

MODULE Nombre INHERITS FROM Identificador
  
```

GUIA DE MODULOS

1. Usuario

secreto: Oculta como se representa un usuario  
 FUNCION: permite representar un usuario  
 set Nombre (i Nombre) toma un nombre y establece el nombre del usuario  
 set Contraseña (i Contraseña) toma una contraseña y la establece como la pista del usuario  
 nombre () : Nombre devuelve el nombre del usuario  
 contraseña () : Contraseña devuelve la contraseña del usuario

2. Algoritmo Encripcion

secreto: Oculta como se implementan los algoritmos de enciption  
 FUNCION: sirve para enciption una contraseña. Es un modulo abstracto  
 enciption (i Contraseña) toma una contraseña a la cual sera enciptionada  
 obtener Enciptionado () : Enciptionado devuelve un enciptionado de la contraseña pasada en enciption  
 desencriptar (i Enciptionado) toma un enciptionado el cual sera desencriptado  
 obtener Contraseña () : Contraseña devuelve la contraseña desencriptada asociada al enciptionado en desencriptar

3. Algoritmo ACME

secreto: Oculta como se implementa el algoritmo de enciption ACME  
 FUNCION: Hereda de Algoritmo Enciption y que aplica el algoritmo ACME

4. Algoritmo EMAC

secreto: Oculta como se implementa el algoritmo de enciption EMAC  
 FUNCION: Hereda de Algoritmo Enciption y que aplica el algoritmo EMAC

## 5. Almacenador

secreto: Oculta como se implementa el almacenamiento de valores asociados a un identificador

funcion: sirve para almacenar valores asociados a un identificador en un archivo de texto

almacenar (i identificador, i valor) toma un identificador y un valor, almacenando el valor asociado al identificador en un archivo de texto primero () mueve el iterador al primer elemento

identificador () devuelve el identificador del elemento actual

valor () devuelve el valor del elemento actual

hasMas () Bool devuelve un booleano indicando si hay mas elementos siguientes () mueve el iterador al elemento siguiente

eliminar () elimina el elemento actual

## 6. Gestor De Usuarios

secreto: Oculta como se gestionan y crean usuarios.

funcion: sirve para crear nuevos usuarios y almacenarlos en un almacenador. Tambien sabe como se encriptan las contraseñas y como validarlas  
setAlmacenador (i Almacenador) toma un almacenador y lo establece como el que se usara

setEncriptadorDefault (i AlgoritmoEncriptacion) toma un algoritmo de encriptacion y lo toma por defecto. Este sera usado si no se llama a elegirAlgoritmo antes de crearUsuario

crearUsuario (i Nombre, i Contraseña) toma un nombre y una contraseña y crea un usuario con esos datos. Si no se llama al metodo elegirAlgoritmo usa el algoritmo por defecto para guardar la contraseña encriptada en el almacenador

elegirAlgoritmo (i AlgoritmoEncriptacion) toma un algoritmo de encriptacion y lo usara para encriptar la contraseña del proximo usuario que se cree

validar (i Nombre, i Contraseña) toma un nombre y contraseña y los valida con los almacenados

esValido () Bool devuelve un booleano dependiendo si los datos pasados en validar son validos

## 7. Encriptado

secreto: Oculta como se representa un contraseña encriptada

funcion: Sirve para representar una contraseña encriptada. Hereda de Value y que se puede almacenar

## 8. Nombre

secreto: Oculta como se representa un nombre

funcion: sirve para representar un nombre. Hereda de Identificador ya que se usa como uno

## 9. Contraseña

secreto: Oculta como se representa una contraseña

funcion: sirve para representar una contraseña