

IMPRIMIR

ENVIAR UN DIBUJO AL PAPEL



PLOT (Imprimir) (File / Plot)

Al invocar este comando aparece la siguiente pantalla de diálogo, con dos fichas, Parámetros de trazado (**Plot Settings**) y Dispositivo de impresión (**Plot Device**), donde se configurará la impresión del dibujo. Este cuadro de diálogo aparece cada vez que se elige una ficha de presentación en una sesión de dibujo. Los parámetros de presentación precisados se guardan junto con la presentación (**Layout**). (Estas fichas según estemos en espacio modelo o espacio papel, tendrán mínimos cambios. Las pantallas aquí utilizadas corresponden a imprimir desde espacio papel).

Ficha Parámetros de trazado (**Plot Settings**)

Precisaremos los parámetros de presentación, tales como área de impresión, escala de impresión, desfase de impresión, orientación del dibujo y tamaño de papel.

ÁREA DE IMPRESIÓN (TRAZADO) / Plot area

Precisa el área del dibujo que se va a trazar.

Límites (Limits): Muestra Presentación si se traza una presentación. Se imprime todo con los márgenes del tamaño de papel determinado y el origen calculado a partir de 0,0 en la presentación.

Extensión (Extents): Traza la parte del espacio actual del dibujo que contiene objetos. Se traza toda la geometría del espacio actual. Si se traza la extensión del dibujo con una vista en perspectiva activa y la posición de la cámara se encuentra dentro de la extensión del dibujo, esta opción tiene el mismo efecto que la opción Pantalla.

Pantalla (Display): Traza la vista de la ventana actual de la ficha Modelo.

Vista (View): Traza una vista anteriormente guardada con el comando VISTA. Puede seleccionar una vista guardada de la lista que se facilita. Si en el dibujo no hay ninguna vista guardada, esta opción no se encuentra disponible.

Ventana (Window): Traza una parte del dibujo determinada mediante un área de ventana. Una vez que se ha pulsado el botón Ventana, se puede precisar el área de impresión designando las dos esquinas del área que se va a trazar o indicando los valores de coordenadas XY.

ESCALA DE IMPRESIÓN / Plot Scale

Controla el área de impresión. El valor de escala por defecto es 1:1 cuando se traza una presentación. Si se imprime una ficha Modelo el valor por defecto es Ajustar a la página. Cuando se selecciona una escala estándar, ésta aparecerá en Personalizada.

Asignar escala al grosor de línea (Scale Lineweights): Asigna escala a los grosores de línea de forma proporcional a la escala de impresión. Por lo general, los grosores de línea especifican la anchura de línea de los objetos trazados y se imprimen con el tamaño de anchura de línea independientemente de cuál sea la escala de impresión.

DESFASE DE IMPRESIÓN / Plot Offset

Precisa un desfase del área de impresión desde la esquina inferior izquierda del papel. En una presentación, la esquina inferior izquierda de un área de impresión determinado se coloca en el margen inferior izquierdo del papel. El origen se puede desplazar indicando un valor positivo o negativo.

OPCIONES DE IMPRESIÓN / Plot Options

Precisa las opciones para grosores de línea, estilos de trazado y la tabla de estilos de trazado actual.

Imprimir grosor de línea (Plot options lineweights): Traza los grosores de línea.

Imprimir con estilos trazado (Plot with plot styles): Imprime utilizando los estilos que se aplican a los objetos y se definen en la tabla de estilos de trazado.

Imprimir espacio papel lo último (Plot paperspace last): Imprime primero la geometría de espacio modelo.

Ocultar objetos (Hide objects): Traza presentaciones con líneas ocultas para los objetos del entorno de presentaciones (espacio papel). La supresión de líneas ocultas para objetos de espacio modelo en ventanas lo controla la propiedad Ocultar ventanas de la ventana Propiedades de objetos. Esto se refleja en la vista preliminar del trazado, pero no en la presentación.

Plot Device (Ficha Dispositivo de impresión)

Imprimir

Nombre de presentación: Presentación1 ☐ Guardar cambios presentación

Nombre de configuración de página: <Seleccione configuración de página que se va a aplicar>

Dispositivo de impresión: **Parámetros de impresión**

Tamaño y unidades de papel
 Dispositivos de impresión: EPSON Stylus COLOR 640
 Tamaño de papel: A4 297 x 210 mm
 Área de impresión: 278.45 x 202.46 mm ☐ pulgadas ☒ mm

Orientación de dibujo
☐ Vertical ☒ Horizontal ☐ Imprimir girado 180 grados

Área de trazado
☒ Presentación
☐ Extensión
☐ Pantalla
☐ Vista
☐ Ventana Ventana <

Escala de impresión
 Escala: 1:1
 Personalizada: 1 mm = 1 unidades de dibujo
☐ Asignar escala al grosor de línea

Desfase de impresión
☒ Centrar impresión
 X: 0.00 mm
 Y: 0.00 mm

Opciones de impresión
☒ Imprimir grosor de línea
☒ Imprimir con estilos trazado
☒ Impr. espacio papel lo último
☐ Ocultar objetos

V. previa completa... V. previa parcial...

CONFIGURACIÓN DEL TRAZADOR / Plotter configuration

Muestra el dispositivo de impresión actualmente configurado, el puerto al que está conectado y cualquier comentario adicional del usuario acerca del trazador. En la lista Nombre se muestran las impresoras del sistema y los archivos PC3 disponibles. Si un trazador seleccionado no soporta el tamaño de papel de presentación seleccionado, aparecerá un mensaje de advertencia y automáticamente se seleccionará el tamaño de papel por defecto del trazador. El tamaño de papel se puede definir en la ficha Parámetros de presentación.

Propiedades (Properties): Muestra el Editor de parámetros del trazador (PC3) en el que se puede ver o modificar la configuración actual del trazador, puertos, dispositivo y parámetros de lámina. Si realiza muchas modificaciones en el archivo PC3 utilizando el Editor de parámetros del trazador, aparece el cuadro de diálogo Modificar un archivo de configuración de impresora.

TABLA ESTILOS TRAZADO / Plot style table (pen assignments)

Precisa la tabla de estilos de trazado actualmente asignada a la presentación o ventana.

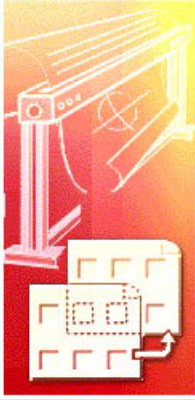
Nombre (Name): Muestra una lista de las tablas de estilos de trazado actuales que se encuentran disponibles para asignar al dibujo o presentación actual. Para modificar la definición de un estilo de trazado de una tabla de estilos de trazado, pulse Editar.

Editar (Edit): Muestra el Editor de tablas de estilo de trazado en el que se pueden ver o modificar estilos de trazado para la tabla de estilos de trazado actualmente asignada.

Nueva (New): Muestra el Asistente para tablas de estilos de trazado, que se puede emplear para crear una nueva tabla de estilos de trazado. El asistente que aparecerá dependerá de si el dibujo actual se encuentra en modo dependiente de color o en modo guardado.

Añadir tabla de estilos de trazado que depende del color - Inicio

Inicio
Buscar archivo
Nombre de archivo
Terminar



Este asistente le ofrece la posibilidad de crear desde el principio una tabla de estilos de trazado que depende del color o importar parámetros desde un archivo PCP, PC2 o CFG de la versión 14. La nueva tabla de estilos de trazado se puede asignar a cualquier dibujo que dependa del color.

☒ Comenzar desde el principio
Crear una nueva tabla de estilos de trazado desde el principio.

☐ Utilizar archivo de configuración de trazador R14 (CFG)
Importar parámetros de plumillas de la R14 que se han guardado automáticamente en un archivo CFG.

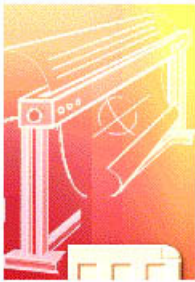
☐ Utilizar un archivo PCP o PC2
Importar parámetros de plumillas de la R14 que se han guardado en un archivo PCP o PC2.

< Atrás Siguiente > Cancelar

Inicio

Añadir tabla de estilos de trazado que depende del color - Nombre de archivo

Inicio
Buscar archivo
Nombre de archivo
Terminar



Indique un nombre para la nueva tabla de estilos de trazado.

Nombre de archivo:

A diferencia de los parámetros de plumillas de la R14, las tablas de estilos de trazado se pueden trazar en cualquier dispositivo de salida.

< Atrás Siguiente > Cancelar

Indicar Nombre

Añadir tabla de estilos de trazado que depende del color - Terminar

Inicio
Buscar archivo
Nombre de archivo
Terminar



Ha creado una nueva tabla de estilos de trazado denominada prueba que contiene 255 estilos de trazado. Estos estilos de trazado se definen al principio en los valores por defecto de AutoCAD 2000 - Español.

Para modificar un estilo de trazado, pulse Editor de tablas de estilos de trazado.

Editor de tablas de estilos de trazado... _____

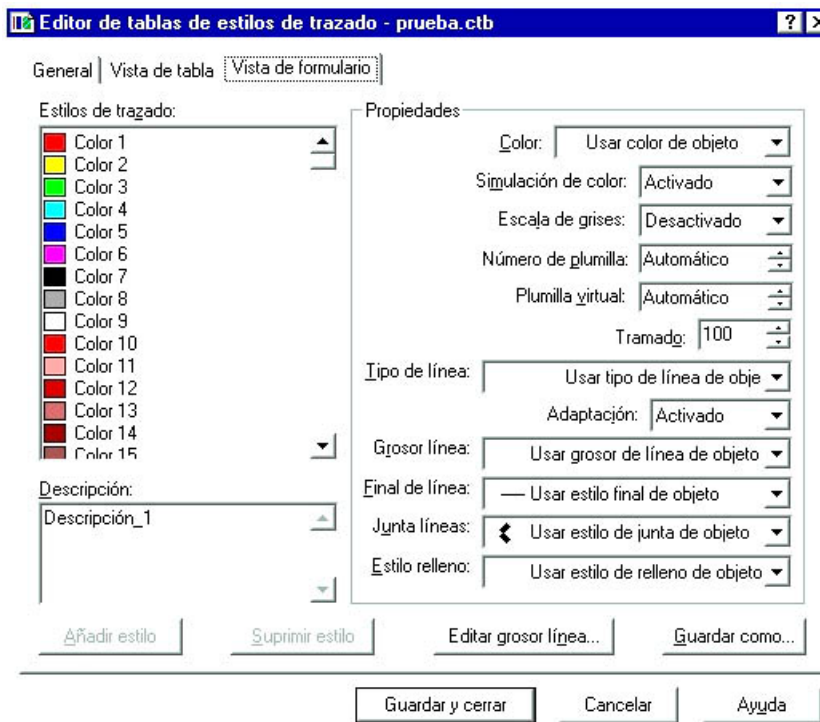
☒ Utilice esta tabla de estilos de trazado en el dibujo actual

☐ Utilice esta tabla de estilos de trazado para dibujos nuevos y anteriores a AutoCAD 2000 - Español

< Atrás Finalizar Cancelar

Finalizar

Al indicar finalizar aparecerá el cuadro de diálogos del **Editor de tablas de estilos de trazado** (Plot style table Editor). Este Editor modifica los estilos de una tabla de estilos de trazado. Cuando la tabla de estilos de trazado depende del color, la extensión de archivo es CTB.

**Editor de Tablas****Propiedades:**

Color: Precisa el color con el que se imprime un objeto. Si determinamos el color Negro, los objetos saldrán en dicho color, sino el objeto se imprimirá en su color o en escala de grises. (El parámetro por defecto es Usar color de objeto sino utilizar color negro).

Activar simulación de color (Dither): Activa la simulación de color. Un trazador utiliza la simulación de color para simular los colores mediante los patrones de puntos, dando la impresión de imprimir más colores que los disponibles en el Índice de colores de AutoCAD (ACI). Si el trazador no admite la simulación de color, se ignora este parámetro. La simulación de color normalmente se desactiva para evitar la introducción de líneas falsas derivada de la simulación de color en vectores finos.

Convertir a escala de grises (Grayscale): Convierte los colores del objeto en una escala de grises si el trazador permite su uso. Si se desactiva Convertir a escala de grises, AutoCAD utiliza valores RGB para los colores del objeto.

Usar la plumilla asignada nº (Pen number) (sólo para trazadores de plumillas): Precisa la utilización de una plumilla para trazar objetos que utilicen este estilo de trazado. Los colores disponibles oscilan entre 1 y 32. AutoCAD determina la plumilla del color más parecido al del objeto que se está imprimiendo.

Tramado (Screening): Precisa un parámetro de intensidad de color que determina la cantidad de tinta que AutoCAD va a utilizar en el papel al imprimir. Los valores de este parámetro oscilan entre 0 y 100. Al seleccionar 0 se reduce el color a blanco. Al seleccionar 100 se muestra el color en su máxima intensidad.

Tipo de línea (Linetype): Muestra una lista con un ejemplo y una descripción de cada tipo de línea. El valor por defecto del tipo de línea del estilo de trazado es Usar tipo de línea de objeto. Si asigna un tipo de línea de estilo de trazado, éste sustituirá al tipo de línea del objeto al imprimir.

Ajuste de adaptación (Adaptive): Ajusta la escala del tipo de línea para completar el patrón del tipo de línea. Desactivarlo.

Grosor de línea (Lineweight): Muestra un ejemplo del grosor de línea, así como su valor numérico. Puede precisar el valor numérico de cada grosor de línea en milímetros. El parámetro por defecto del grosor de línea del estilo de trazado es Usar grosor de línea de objeto. Si asigna un grosor de línea de estilo de trazado, éste sustituirá el del objeto al imprimir.

Estilo de final de línea (Line end style): Proporciona los siguientes estilos de final de línea: Empalme plano, Cuadrado, Forma redondeada y Rombo. El valor por defecto de Estilo de final de línea es Usar estilo final de objeto. Si asigna un estilo de final de línea, éste sustituirá al del objeto al imprimir.

Estilo de juntas de línea (Line join style): Proporciona los siguientes estilos de junta de línea: Inglete, Bisel, Forma redondeada y Rombo. El valor por defecto de Estilo de junta de línea es Usar estilo de junta de objeto. Si asigna un estilo de junta de línea, éste sustituirá al del objeto al imprimir.

Estilo de relleno (Fill Style): Proporciona los siguientes estilos de relleno: Sólido, Ajedrez, Sombreado cruzado, Rombos, Barras horizontales, Inclinado a la izquierda, Inclinado a la derecha, Puntos cuadrados y Barras verticales. El valor por defecto de Estilo de relleno es Usar estilo de relleno de objeto. Si asigna un estilo de relleno, éste sustituirá al del objeto al imprimir.