

SEGUNDO PARCIAL

Manuel Opreutes

Nota: La interpretación de las consignas es parte del examen. El examen se aprueba con al menos dos problemas bien y no menos del 65% de la puntuación total. Problemas parcialmente correctos no necesariamente suman puntos.

Se evalúa: Formalización de requerimientos y conocimiento de dominio en Statecharts; marco de referencia para requerimientos y especificaciones WRSPM.

Problemas

1. Modelar en CSP el conocimiento de dominio y la especificación de los siguientes requerimientos.

Una máquina expendedora de bebidas funciona de la siguiente manera. La máquina está inactiva hasta que se libera una traba de seguridad. Los clientes pueden seleccionar una bebida pulsando el botón correspondiente. Hay cinco bebidas diferentes. Cuando la máquina no está inactiva se pueden insertar monedas mientras se muestra en una pequeña pantalla el total hasta el momento. Se aceptan monedas de 25 y 50 centavos y de 1 peso. La máquina detecta el valor de la moneda. Si se selecciona una bebida y el total de dinero es igual al precio del producto, entonces la máquina entrega la bebida correspondiente. Cada bebida puede tener un precio diferente. Si el total es mayor que el precio del producto, se entrega la bebida y la pantalla se actualiza poniendo como nuevo total la diferencia. La máquina no puede ponerse en modo inactivo si el total mostrado no es cero. El usuario puede pulsar un botón para que la máquina le retorne el total mostrado en pantalla, en cuyo caso el total mostrado se pone a cero.

2. Encuentre el proceso secuencial equivalente al proceso

$$P = c \rightarrow a \rightarrow STOP \parallel (a \rightarrow b \rightarrow STOP \sqcap b \rightarrow b \rightarrow STOP)$$

justificando cada paso de su cálculo.

3. Modelar en Statecharts la especificación y el conocimiento del dominio del siguiente problema.

Un sistema debe controlar un aparato para efectuar electroencefalogramas simples. El análisis consiste en estudiar el voltaje que emiten 10 electrodos que permiten conocer la actividad bioeléctrica cerebral (cada uno comunica un valor al sistema). Es necesario tomar 5 muestras por segundo, espaciadas uniformemente. En cada una de las 5 muestras se lee el valor de los 10 electrodos. Notar que si el cerebro del paciente no presenta actividad en las cercanías de un electrodo, este no emitirá señal alguna. Por lo tanto, el sistema no puede esperar indefinidamente por la señal del electrodo. Finalmente, el sistema debe enviar secuencialmente a una impresora el valor obtenido en cada electrodo (que haya retornado uno o nada en caso de que no se haya registrado ninguno).

Manuel Sprentels

①

DK-TRABA = ~~liberada~~ → liberada → DK-TRABA
1) DK.- MÁQUINA = inactiva → ~~trabajo~~ → DK.-MÁQUINA
inactiva

DK-INSERCIÓN = ~~moneda!~~ m → DK-INSERCIÓN

MONEDA-25 = ~~moneda?~~ m →
(~~nint~~ cinco → MONEDA-25
[m=25]

MONEDA-25) ✓

□ bloquear monedas → STOP

MONEDA-50 = ~~moneda?~~ m →
(cincuenta → MONEDA-50
[m=50]) ✓

MONEDA-50) □ bloquear monedas → STOP

MONEDA-100 = ~~moneda?~~ m →
(cien → MONEDA-100
[m=100]) ✓

□ bloquear monedas → STOP

DK-BOTÓN = ~~seleccionar~~ → DK-BOTÓN
precio

DK-BOTÓN = ~~seleccionar~~ → DK-BOTÓN

los precios
pueden
ser todos
distintos...

ENCENDER = ~~liberada~~ → ~~encender~~ → ENCENDER

INACTIVA = ~~liberada~~ → ~~bloquear monedas~~ → inactivo →
ENCENDER

MAQUINA(0) = cincuenta \rightarrow MAQUINA(50) (2)
 cien \rightarrow MAQUINA(100)
 veinticinco \rightarrow MAQUINA(25)
 apagar \rightarrow INACTIVA ✓

MAQUINA(m) = cincuenta \rightarrow MAQUINA(m+50)
 cien \rightarrow MAQUINA(m+100)
 veinticinco \rightarrow MAQUINA(m+25)
Soy s
gasosas...
 $\sum_{j=1}^y$ (j. seleccionar \rightarrow j. precio $\cdot x \rightarrow$ (j. entregar \rightarrow mostrar! m-x \rightarrow MAQUINA(m-x) [x > m])
MAQUINA(m))
 retornar \rightarrow MAQUINA(0) \rightarrow MAQUINA(0) ✓

PANTALLA(m) = veinticinco \rightarrow muestra \rightarrow PANTALLA(m+25)
 cincuenta \rightarrow muestra \rightarrow PANTALLA(m+50)
 cien \rightarrow muestra \rightarrow PANTALLA(m+100)
 mostrar? x \rightarrow muestra \rightarrow PANTALLA(x) ✓
Reaf
y que paso con m? allí teves acumulado el
valor a mostrar! PANTALLA(0)
en
3
ENCENDER \Rightarrow librado \rightarrow (MONEDA-25 || MONEDA-50 ||
MONEDA-100 || MAQUINA(0))
PANTALLA(0) ✓

APAGAR = Trabado \rightarrow entregar \rightarrow APAGAR

DK-RETORNAR-BOTON = retornar \rightarrow DK-BOTON-RETORNAR
BEBIDAS = $\sum_{j=1}^y$ (j. DK-BOTON || $\sum_{j=1}^y$ (j. PRECIO))

DK = DK-MAQUINA || DK-TRABA || DK-INsercion

SISTEMA = ENCENDER || DK || BEBIDAS || DK-BOTON-REFORZAR

Manuel Aprentes

③

Desinformaciones ej. 1:

✓ Se activo lo trazo de lo máquino \approx Trabajo EC, S

✓ Se libero lo trazo de seguridad \approx liberado EC, S

✓ Lo máquino se activo \approx activo MC, S

✓ Lo máquino se desactivó \approx inactivo MC, S

✓ Se inserto uno monedo de 25 centavos \approx monedo! n EC, S

✓ Se detecto uno monedo de veinticinco centavos \approx veinticinco EC, S

✓

✓

✓ " " " " circuito " \approx circuito MC, S

✓ " " " " " cim " " \approx cien MC, S

✓ Se envio la señal para bloquear lo ranura de monedas \approx bloquearmonedas MC, S

señal
de prep

✓ Se abrio el botón de lo líquido \approx i. seleccionar

✓

✓

✓ Se envio la señal para desactivar lo máquino \approx operar MC, S

✓ Se envio la señal para entregar lo líquido \approx i. entregar MC, S

✓

✓ Se cambio el total de mostrar que n \approx mostrar! n MC, S

✓

✓ Se actualizo el valor de lo controllo \approx muestra

mondo la señal fuero

muestra MC, S

n = 0

(*) PANTALLA(0) = veinticinco \rightarrow muestra \rightarrow PANTALLA(n+25)

Analogia al
comenzar con
anterior se
puede el valor
de acumulado.

{

- circuito \rightarrow muestra \rightarrow PANTALLA(n+50)
- cim \rightarrow muestra \rightarrow PANTALLA(n+100)
- mondar? \rightarrow muestra \rightarrow PANTALLA(x)
- operar \rightarrow STOP

- ✓

Muy apropiado para leer !!

Manual Operads

(4)

$$2) P = C \rightarrow a \rightarrow STOP || (a \rightarrow b \rightarrow STOP \square b \rightarrow b \rightarrow STOP)$$

$$\checkmark EOF = C \rightarrow (a \rightarrow STOP_{\{a,c\}} || (a \rightarrow b \rightarrow STOP_{\{a,b\}} || b \rightarrow b \rightarrow STOP_{\{b\}}))$$

$$DISTRIB \sqcap = (C \rightarrow a \rightarrow STOP || a \rightarrow b \rightarrow STOP) \sqcap (C \rightarrow a \rightarrow STOP || b \rightarrow b \rightarrow STOP) \quad \checkmark$$

$$\checkmark EOF = C \rightarrow (a \rightarrow STOP || (a \rightarrow b \rightarrow STOP) \sqcap (C \rightarrow a \rightarrow STOP || b \rightarrow b \rightarrow STOP))$$

$$\checkmark SYNC = C \rightarrow a \rightarrow (STOP_{\{a,c\}} || b \rightarrow STOP_{\{a,b\}}) \sqcap (C \rightarrow a \rightarrow STOP_{\{a,c\}} || (STOP_{\{a,b\}} \cap STOP_{\{b,c\}}) \neq \emptyset) \quad \checkmark$$

$$= C \rightarrow a \rightarrow STOP_{\{a,b,c\}} \sqcap (C \rightarrow a \rightarrow STOP_{\{a,c\}} || b \rightarrow b \rightarrow STOP_{\{b\}}) \quad \checkmark$$

$$\text{interleaving} = C \rightarrow a \rightarrow STOP_{\{a,b,c\}} \sqcap (C \rightarrow (a \rightarrow STOP || b \rightarrow b \rightarrow STOP) \sqcap b \rightarrow (C \rightarrow a \rightarrow STOP || b \rightarrow b \rightarrow STOP)) \quad \checkmark$$

\sqcap o no
interleaving

$\approx B$

$$= C \rightarrow a \rightarrow STOP \sqcap C \rightarrow (a \rightarrow (STOP || b \rightarrow b \rightarrow STOP_{\{b\}})) \sqcap b \rightarrow (a \rightarrow STOP_{\{b,c\}} || b \rightarrow STOP_{\{b\}}) \sqcap b (C \rightarrow a \rightarrow STOP_{\{a,c\}} || b \rightarrow STOP_{\{b\}})$$

$$\cap STOP_{\{a,c\}} \cap B \neq \emptyset$$

$$= C \rightarrow a \rightarrow STOP \sqcap C \rightarrow (a \rightarrow B) \sqcap b \rightarrow (a \rightarrow STOP_{\{b,c\}} || b \rightarrow STOP_{\{b\}})$$

$$\text{interleaving } \sqcap \quad \sqcap b \rightarrow (C \rightarrow a \rightarrow STOP_{\{a,c\}} || b \rightarrow STOP_{\{b\}})$$

$$= C \rightarrow a \rightarrow STOP \sqcap C \rightarrow (a \rightarrow B) \quad \approx B' \quad \checkmark$$

$$b \rightarrow (a \rightarrow (STOP_{\{a,c\}} || b \rightarrow STOP_{\{b\}}))$$

$$\quad \sqcap b \rightarrow \cancel{STOP_{\{b\}}} (a \rightarrow \cancel{STOP_{\{a,c\}} || STOP_{\{b\}}})$$

$$\quad \sqcap b \rightarrow (C \rightarrow a \rightarrow STOP_{\{a,c\}} || b \rightarrow STOP_{\{b\}})$$

$$\cancel{STOP_{\{a,c\}}} \cap \cancel{STOP_{\{b\}}} = \emptyset$$

$$\cancel{STOP_{\{b\}}} \cap \cancel{A} = \emptyset$$

⑤

$$= c \rightarrow a \rightarrow \text{STOP} \quad \square c \rightarrow (a \rightarrow B \sqcap b \rightarrow (a \rightarrow B' \\ \sqcap b \rightarrow A))$$

interleaving

$$\square b \rightarrow (\underbrace{c \rightarrow a \rightarrow \text{STOP}_{\{c, a\}}}_{=x} \parallel b \rightarrow \text{STOP}_{\{b\}})$$

$$x = \cancel{b \rightarrow (c \rightarrow (c \rightarrow \text{STOP}_{\{c\}} \parallel b \rightarrow \text{STOP}_{\{b\}}) \parallel \\ b \rightarrow (\underbrace{c \rightarrow a \rightarrow \text{STOP}_{\{c, a\}}}_{=c} \parallel \text{STOP}_{\{b\}})}$$

$$\cancel{\alpha \text{STOP}_{\{b\}} \cap \alpha \cdot c = \emptyset}$$

$$= b \rightarrow c \rightarrow (a \rightarrow \text{STOP}_{\{c, a\}} \parallel b \rightarrow \text{STOP}_{\{b\}}) \quad \checkmark$$

interleaving

$$= b \rightarrow c \rightarrow ((a \rightarrow \text{STOP} \parallel b \rightarrow \text{STOP}_{\{b\}}) \parallel b \rightarrow (c \rightarrow \text{STOP}_{\{c, a\}} \parallel \text{STOP}_{\{b\}}))$$

$$\cancel{\alpha \text{STOP}_{\{c, a\}} \cap \alpha(b \rightarrow \text{STOP}_{\{b\}}) = \emptyset}$$

$$\cancel{\alpha \text{STOP}_{\{b\}} \cap \alpha \cdot A = \emptyset}$$

$$= b \rightarrow c \rightarrow (a \rightarrow b \rightarrow \text{STOP}_{\{b\}} \parallel b \rightarrow A \cancel{b \rightarrow C}) = x'$$

Lemma

$$P = c \rightarrow a \rightarrow \text{STOP} \quad \square c \rightarrow (a \rightarrow B \sqcap b \rightarrow (a \rightarrow B' \\ \sqcap b \rightarrow A))$$

$$\square x'$$

de donde $x' = b \rightarrow c \rightarrow (a \rightarrow b \rightarrow \text{STOP}_{\{b\}} \parallel b \rightarrow A \quad \square b \rightarrow C)$



Morales
Sprint 10

3)

DK-ELECTRODO_j $i=1..10$



6

DK-ELECTRODO_j $i=1..10$

DK-ELECTRODO_j



MONITORES $i=1..10$

MONITOR-ELECTRODO-_j

LEER()

MUESTRAR
modo...

LEIDO(j)

MUESTRAR
modo...
veloc. j

TIMER

Δt_m

MUESTRA

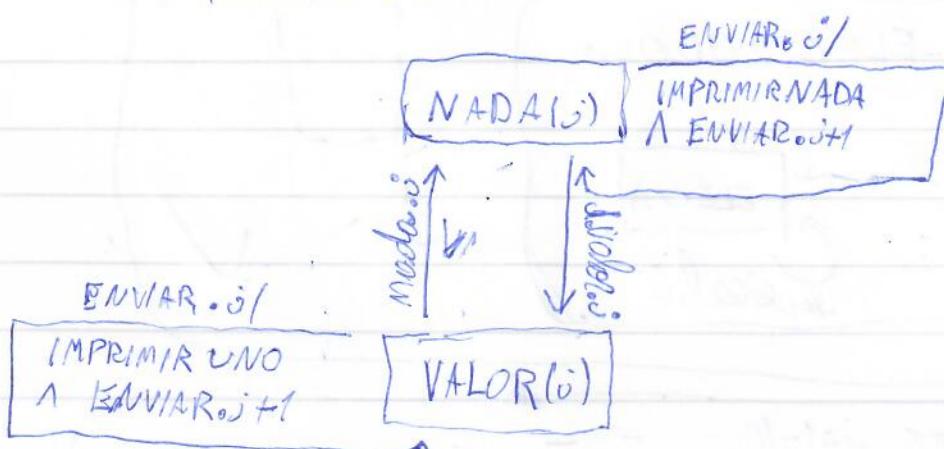
TIMEOUT/
MUESTRAR

7

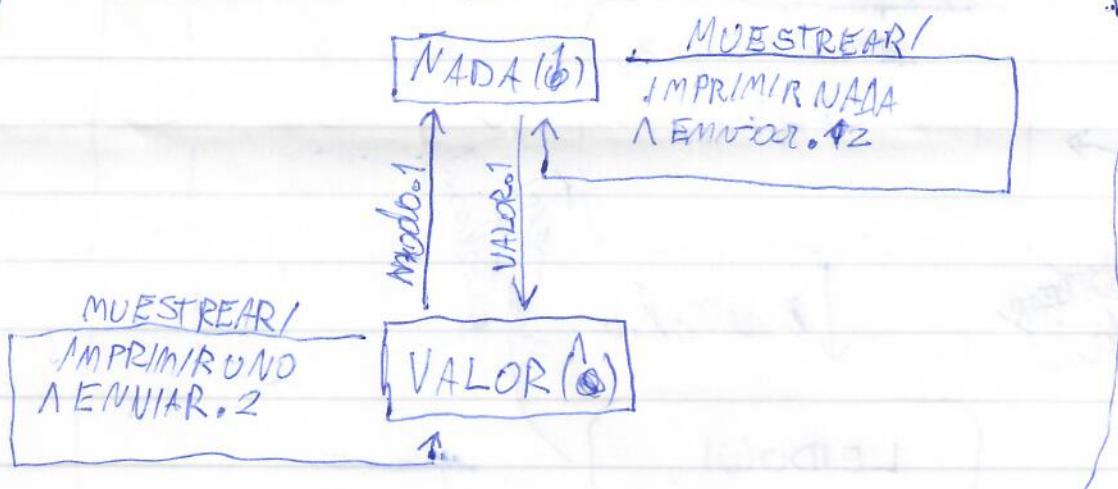
ENVIAR-A-IMPRESORA

 $i = 200010$

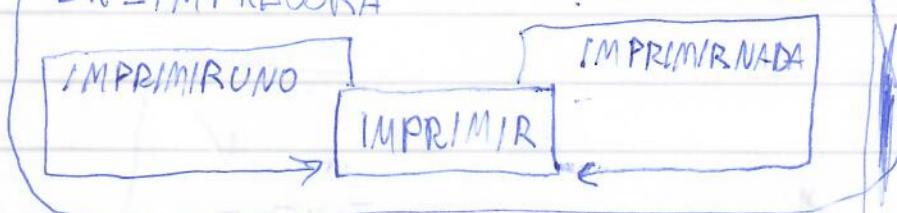
ENVIAR-VALOR-i



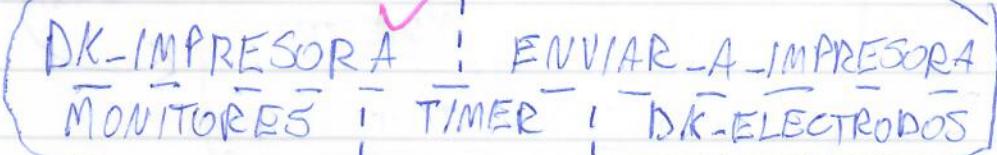
ENVIAR-VALOR-#1



DK-IMPRESORA



SISTEMA



Manuel Gómez

⑧

Designaciones ej 12:

el electrodo o mundo una señal \approx señal. i EG, S
~~MUESTRAR~~ ✓

Se indica que lo terminado un periodo de muestra
MUESTRAR MG, S ✓

Tiempo para una muestra $\approx T_m = 0.2 s$ EG, S
Se indica que el electrodo i no lo emitió señal
durante lo ultimo muestra \approx mola. i MG, S ✓

" " " " " " " " Sí " " " " \approx valor. i MG, S

Se indica al sistema a enviar el valor correspondiente
al electrodo i a lo impresora \approx Enviar. i MG, \$6S
señal para que lo impresora imprima un UNO \approx
IMPRIMIR UNO MG ✓

~~1 1 1 1 1 1 1 1 ...~~ ^{no} imprimir modo

Señal para que lo impresora imprima un valor NULO
≈ IMPRIMIR NADA MG ✓

