

Laboratorio Programación II

Trabajo Práctico Final

Septiembre de 2016

El nuevo entrenador del seleccionado Argentino, Edgardo Bauza, nos ha solicitado que generemos un sistema que le permita llevar un control de los jugadores que tiene en carpeta para la próxima convocatoria. El sistema debe implementarse utilizando listas enlazadas.

Tomando en cuenta la información que nos ha solicitado, generamos la siguiente estructura que representa a un jugador:

```
struct jugador {
    char* nombre, *apellido;
    char* clubDondeJuega;
    char* primerClub;
    short edad;
    char posicion;
    short jugoEnLaSeleccion;
    int golesConvertidos;
}
```

Considerar que la posición está codificada de la siguiente manera:

- 'A' arquero
- 'D' defensor
- 'M' mediocampista
- 'L' delantero

Se pide que el sistema permita:

- agregar nuevos jugadores, tener en cuenta que no se debe permitir que haya dos jugadores con el mismo nombre
- modificar un jugador existente, solamente pueden editarse los campos golesConvertidos y clubDondeJuega
- eliminar un jugador ingresando nombre y apellido del mismo, en caso de ser encontrado solicitar la confirmación del usuario
- listar nombre y apellido de los jugadores que han jugado en la Selección

- listar nombre y apellido de los jugadores que cumplan con una determinada posición, la cual deberá ser ingresada por el usuario
- listar nombre y apellido de los jugadores que actualmente juegan en su primer club
- encontrar nombre y apellido del jugador con mayor edad que aún no haya jugado en la Selección
- devolver la información completa de un jugador dado su nombre y apellido (si es que existe)
- no diferenciar mayúsculas de minúsculas
- devolver mensajes acordes cuando no haya resultados para mostrar

Se deben crear las funciones necesarias para que el sistema pueda cumplir con todos los requisitos pedidos. Se recomienda separar la interacción con el usuario de las operaciones sobre listas enlazadas.

En el archivo `menu-jugadores.c` encontrarán un menú que pueden utilizar como base para acceder a las distintas funcionalidades del sistema junto a la declaración de las principales funciones. Pueden agregar todas las funciones que consideren necesarias.

El Trabajo Práctico debe ser enviado por mail a `lucia@fceia.unr.edu.ar`. La entrega y defensa del mismo debe hacerse antes de rendir la teoría de la materia.