

# Licenciatura en Ciencias de la Computación

Directora: Ana Casali

Departamento de Ciencias de la Computación  
Escuela de Ciencias Exactas y Naturales  
Facultad de Ciencias Exactas, Ingeniería y Agrimensura  
Universidad Nacional de Rosario

Jornada de Difusión de Carreras  
2009



# Licenciatura en Cs. de la Computación

## Objetivo

El objetivo de esta carrera es formar profesionales que puedan resolver problemas informáticos de envergadura, incluyendo el desarrollo de software de base o aplicaciones importantes.

# Problemas que nos ocupan

- ¿Cómo diseñar y desarrollar mejores programas?
  - más correctos,
  - más seguros,
  - más eficientes,
  - más inteligentes....

# Problemas que nos ocupan

- ¿Cómo diseñar y desarrollar mejores programas?
  - más correctos,
  - más seguros,
  - más eficientes,
  - más inteligentes....
- ¿Cómo utilizar una metodología adecuada para el desarrollo de sistemas de software?

# Problemas que nos ocupan

- ¿Cómo diseñar y desarrollar mejores programas?
  - más correctos,
  - más seguros,
  - más eficientes,
  - más inteligentes....
- ¿Cómo utilizar una metodología adecuada para el desarrollo de sistemas de software?
- ¿Cómo manejar adecuadamente gran cantidad de información?

# Problemas que nos ocupan

- ¿Cómo diseñar y desarrollar mejores programas?
  - más correctos,
  - más seguros,
  - más eficientes,
  - más inteligentes....
- ¿Cómo utilizar una metodología adecuada para el desarrollo de sistemas de software?
- ¿Cómo manejar adecuadamente gran cantidad de información?
- ¿Cómo desarrollar y diseñar sistemas basados en software libre?

# Capacidades necesarias

Para formar profesionales capaces de enfrentar estos desafíos en una ciencia y tecnología que evoluciona rápidamente. Se necesitan buenos fundamentos en:

- Aspectos teóricos de la informática:
  - Matemática (lógica - álgebra - matemática discreta )
  - Teoría de lenguajes de programación
  - Arquitectura del Computador

# Capacidades necesarias

Para formar profesionales capaces de enfrentar estos desafíos en una ciencia y tecnología que evoluciona rápidamente. Se necesitan buenos fundamentos en:

- Aspectos teóricos de la informática:
  - Matemática (lógica - álgebra - matemática discreta )
  - Teoría de lenguajes de programación
  - Arquitectura del Computador
- Tecnologías y metodologías actualizadas para el desarrollo de software.
  - Desarrollo de software de base (Sistemas Operativos, Compiladores, etc)
  - Ingeniería de software (Métodos formales)

# Formalidades de la Carrera

- Duración 5 años.
- Organizada en 10 cuatrimestres.

# Formalidades de la Carrera

- Duración 5 años.
- Organizada en 10 cuatrimestres.
- Ciclo básico (2 años)  $\Leftrightarrow$  Ciclo superior (3 años)

# Formalidades de la Carrera

- Duración 5 años.
- Organizada en 10 cuatrimestres.
- Ciclo básico (2 años)  $\Leftrightarrow$  Ciclo superior (3 años)
- Título intermedio:

**Bachiller Universitario en Ciencias Exactas**  
(Teniendo 1º y 2º año y parte de 3º)

# Formalidades de la Carrera

- Duración 5 años.
- Organizada en 10 cuatrimestres.
- Ciclo básico (2 años)  $\Leftrightarrow$  Ciclo superior (3 años)
- Título intermedio:
  - Bachiller Universitario en Ciencias Exactas**  
(Teniendo 1º y 2º año y parte de 3º)
- Título:
  - Licenciado en Ciencias de la Computación**

# Formalidades de la Carrera

- Duración 5 años.
- Organizada en 10 cuatrimestres.
- Ciclo básico (2 años)  $\Leftrightarrow$  Ciclo superior (3 años)
- Título intermedio:

**Bachiller Universitario en Ciencias Exactas**  
(Teniendo 1º y 2º año y parte de 3º)

- Título:

**Licenciado en Ciencias de la Computación**

*Próximamente: Nuevo Plan de Estudios (5 años)!!!!*

# Campo laboral

## Investigación y desarrollo

- Doctorados: posibilidades en el país y en el exterior...



# Campo laboral

- Empresas de software
  - Diseño y desarrollo
- Empresas que incorporan componentes de software
  - Software embebido para máquinas agrícolas
- Entidades gubernamentales
  - Diferentes áreas del gobierno municipal, provincial.
- Areas estratégicas:
  - Polo tecnológico
  - Bioinformática, Biotecnología
- ....

# Campo laboral

- Empresas - Organismos gubernamentales



Adrián Biga  
Neoris

Diana Gazquez  
Tecso Coop. Trabajo



Valeria Gerling  
Municipalidad Rosario



Gerardo Huck  
Evolution Robotics



Gonzalo Sambucaro  
Empresa MSLC

# Campo laboral

*¡Informática es un área prioritaria y receptiva!*

- Hay muchas posibilidades de investigación y desarrollo
- y un gran campo laboral!!!

# y no sólo hay estudio

Hay amigos y festejos...



# Contacto

## Departamento de Ciencias de la Computación

- FCEIA - Frente a Sec. Técnica Tel 4802649 (int 231)
- Página en desarrollo: <http://fceia.unr.edu.ar/lcc/>
- Foros: <http://exactas.org/>