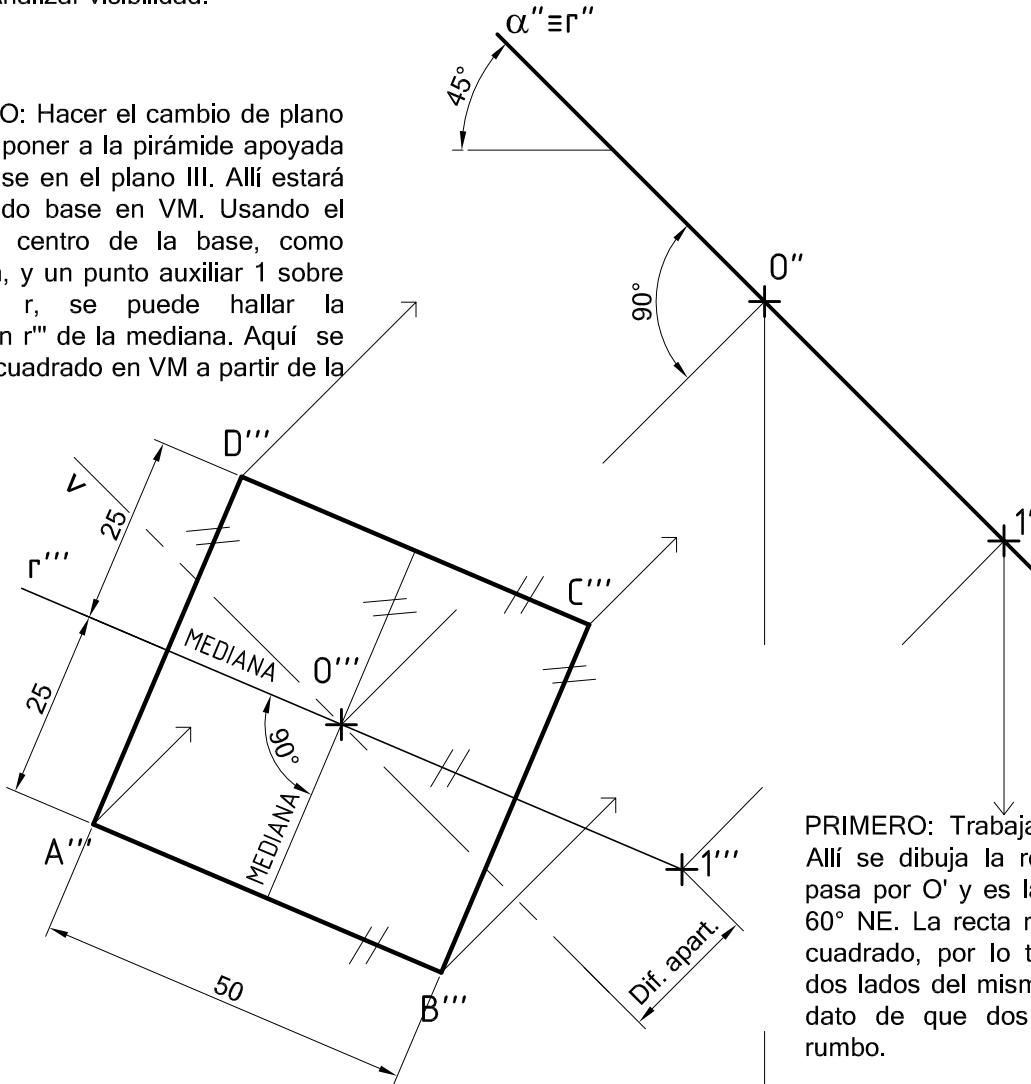
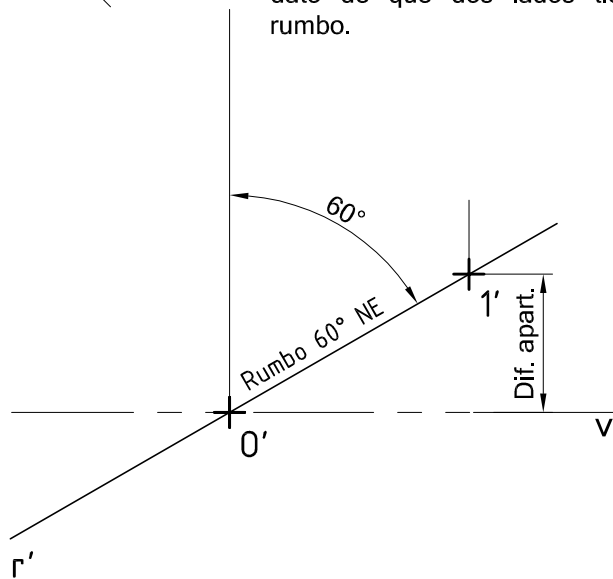


Dibujar las proyecciones de una pirámide recta de base cuadrada, con los siguientes datos:
 Su base está en posición proyectante vertical y forma 45° con el plano I de proyección, con pendiente descendente hacia la derecha.
 Altura de la pirámide: 70 mm;
 Lado de la base: 50 mm; Dos lados de la base tienen rumbo $\rho=60^\circ$ NE.
 Colocar nomenclaturas. Colocar cotas de cambio de plano, ángulo de rumbo y cotas de dimensión.
 Analizar visibilidad.

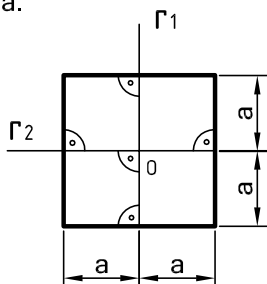
SEGUNDO: Hacer el cambio de plano II-III para poner a la pirámide apoyada por su base en el plano III. Allí estará el cuadrado base en VM. Usando el punto O, centro de la base, como referencia, y un punto auxiliar 1 sobre la recta r, se puede hallar la proyección r''' de la mediana. Aquí se dibuja el cuadrado en VM a partir de la mediana.



PRIMERO: Trabajar en proyección I. Allí se dibuja la recta auxiliar r' que pasa por O' y es la que tiene Rumbo 60° NE. La recta r es la mediana del cuadrado, por lo tanto es paralela a dos lados del mismo, y cumple con el dato de que dos lados tienen ese rumbo.



MEDIANAS DEL CUADRADO:
 Son las rectas que pasan por los puntos medios de dos lados opuestos, Las medianas (r_1 y r_2) se cortan en el centro del cuadrado y son perpendiculares entre sí y a los lados que cortan.
 Si dos lados tienen Rumbo 60° NE, la mediana correspondiente también lo tendrá.



NOTA: Diagramar la ubicación de las proyecciones de modo que no haya superposiciones de las mismas.